

# Mestareiden liiga 2008

## 1. Yleistä

Mestareiden liiga on uudenlainen, turnausmaisilla säännöillä pelattava liigamuoto. Tarkoituksena on tehdä liigasta vuosittainen tapahtuma, jossa ratkotaan Turun seudun Warhammer Fantasy Battle -pelaajien paremmuus. Liiga on kaikille avoin, mutta vaatii osallistujilta sitoutumista jokaisen pelin pelaamiseen. Tästä syystä osallistumismaksut kerätään turnausten tyyliin etukäteen. Pelaajat arvotaan osallistujamäärästä riippuen kahteen 5-10 pelaajan lohkoon, ja kaikki pelaavat kerran jokaista lohkonsa pelaajaa vastaan. Pelien järjestys ilmoitetaan pelaajille ilmoittautumisajan päätyttyä. Lohkojen kaksi parasta pelaajaa pelaavat välierät toisen lohkon kahta parasta vastaan, ja näiden pelien voittajat kohtaavat finaalissa, jonka voittaja on Turun mestari. Pelit pelataan 2250 pisteen armeijoilla ETC rajoituksin osin avoimilla armeijalistailla.

## 2. Armeijalistat

Armeijan vaihtaminen liigan aikana ei ole sallittua. Jokainen pelaaja tekee 1750 pisteen listan 2000 pisteen armeijan yksikkötyyppien ja hahmojen määriä sekä turnauksen sääntöjä koskevin rajoituksin. Tämä lista tulee kaikkien pelaajien nähtäville liigan nettisivuille, eikä sitä saa muuttaa liigan aikana. Lopuilla 500 pisteellä saa kasvattaa yksiköiden kokoa, ottaa haluamiaan uusia yksiköitä, hahmoja, yksikköpäivityksiä tai taikaesineitä normaalien rajoitusten puitteissa. Näillä 500:lla pisteellä otettuja valintoja saa vaihtaa jokaista peliä varten. Lopullinen armeijalista koostuu siis 2250 pisteen ETC rajoitusten mukaisesti tehdystä armeijasta, josta 1750 pistettä on kaikkien tiedossa ja loput 500 pistettä on räätälöity kunkin kierroksen vastustajaa vastaan.

## 3. Pelit

Jokaisen kierroksen pelaamiselle on kaksi viikkoa aikaa, kierroskohtainen aikataulu ilmoitetaan ilmoittautumisajan päätyttyä. Pelaajat sopivat keskenään molemmille sopivan ajankohdan peliä varten. Ensisijaisesti pelit on tarkoitus pelata maanantain peli-illoissa, mutta mahdollisten aikatauluongelmien takia myös muina ajankohtina pelaaminen on mahdollista. Tällöin tuomarin läsnäoloa ei voida taata. Käytäntö mahdollistaa myös sellaisten pelaajien osallistumisen, jotka eivät pääse peli-iltoihin säännöllisesti joka viikko. Pelattavat skenaariot ovat kaikkien tiedossa liigan alkaessa, vaihtuvat viikoittain, ja ne pyritään pitämään yksinkertaisina ja kaikille armeijoille tasapuolisina. Noin puolet skenaarioista ovat säännöiltään tyyliä pitched battle. Peleistä saa liigapisteitä oheisen taulukon mukaisesti. Myös saadut voittopisteet merkitään tuloksiin. Lisäksi vastustajalle annetaan 0-5 fair play -pistettä pelikokemuksen mukavuudesta riippuen. Fair play -pisteet eivät vaikuta liigan kokonaistuloksiin.

### Voittopisteiden erotus ja liigapisteet:

0-150	10-10
151-300	11-9
301-450	12-8
451-600	13-7
601-750	14-6
751-900	15-5
901-1050	16-4
1051-1200	17-3
1201-1500	18-2
1501-1800	19-1
1801->	20-0

## 4. Armeijat

Armeijoiden ei tarvitse olla maalattuja, mutta niiden on oltava koottuja. WYSIWYG ei ole välttämätöntä, mutta miniatyyreistä tulee käydä ilmi, minkälaisia yksiköitä ne edustavat. Ennen peliä pelaajat esittelevät yksiköt näkyvine varusteineen (ml. kaaoksen merkit ja liskojen spawningit) ja erikoissääntöineen vastustajalleen. Taikaesineitä ei tarvitse paljastaa. Liiga pelataan Warhammer Fantasy Battlen seitsemännen laitoksen säännöillä. Pelaajat, joiden armeijoille ilmestyy uusi armeijakirja turnauksen aikana, pelaavat turnauksen loppuun edellisen laitoksen armeijakirjan säännöillä. Vaihtoehtoiset armeijat (esim. Storm of Chaos, Lustria yms.) on kielletty, Dogs of War ja Chaos Dwarfs ovat sallittuja. Vain Dogs of War -armeijat saavat ottaa DoW- tai Regiments of Renown -yksiköitä, muilta armeijoilta nämä on kielletty. Armeijakirjoissa olevien ja muiden nimettyjen hahmojen käyttäminen on kielletty. Samoja core-valintoja saa olla enintään kolme, paitsi ranked infantryn ilman ampuma-aseita. Samoja special-valintoja saa olla enintään kaksi, samoja rare-valintoja yksi. Sotavaunuja tai sotavaunuyksiköitä saa olla enintään kolme.

**Magia:** Magiavaiheen aikana saa käyttää enintään 9 power- tai 10 dispel-noppaa vuorossa. Bound spell -esineiden katsotaan käyttävän yhden power-nopan. Tomb Kings -armeijan incantationit (ja My will be done!) lasketaan power-nopiksi, Casket of Soulin katsotaan käyttävän kaksi power-noppaa. Armeijan ensimmäinen dispel scroll (tai vastaavalla tavalla toimiva esine) lasketaan yhdeksi dispel-nopaksi jokaisessa magiavaiheessa, kaikki seuraavat scrollit lasketaan kahdeksi nopaksi. Armeija, jossa on kolme dispel scrollia voi siis käyttää enintään viisi dispel-noppaa jokaisen magiavuoronsa aikana. Magic resistancesta saatuja noppia ei lasketa näihin kiintiöihin.

**Rotukohtaisia sääntöjä:** Skaven-armeijassa saa olla enintään kolme ratling gunia. Orcs & Goblins armeijassa saa olla enintään kuusi goblin fanaticia. Wood Elvesien treeman ancient lasketaan treemaniksi. High Elvesit saavat ottaa kaksi samaa rare-valintaa.

## 5. Ajankohta ja ilmoittautuminen

Liigan ensimmäinen kierros pelataan 8.-21.9. välisenä aikana. Ilmoittautuminen päättyy 25.8., johon mennessä osallistumismaksu on oltava maksettuna ja armeijalista toimitettuna järjestäjille. Kierrosten lopullinen määrä ja pelien järjestys selviävät ilmoittautumisajan päätyttyä, jolloin myös kaikkien armeijalistat tulevat näkyville liigan nettisivuille. Osallistumismaksu 20€ maksetaan joko tilisiirtona Ordo Aboensis ry:n tilille 430922-2138016, tai käteisellä järjestäjälle. Tilisiirtona maksettaessa merkitse viestiin oma nimesi ja Mestareiden liiga. Armeijalista toimitetaan mielellään sähköpostitse osoitteeseen heikki@ordoaboensis.net.

## 6. Palkinnot

Liigan finalistit palkitaan turnaustason palkinnoilla. Lisäksi voittajan nimi kaiverretaan kiertopalkintoon, jota pidetään esillä Turun Fantasiapeleissä. Myös eniten fair play -pisteitä saanut pelaaja palkitaan.